

第30章 3次元の微分・積分

これまでは2変数関数の微分積分を考えてきたが、一般の n 変数関数についてもまったく同様の定義や定理が成り立つ。

この章では、全体の「おさらい」もかねて、物理学などでの応用も多い3変数関数の微分積分について定義や定理、例題を集めてみた。いずれも2変数の場合から自然に類推できるものばかりであるから、一般の n 変数関数に拡張することも難しくない。

30.1 内積と外積

まず空間ベクトルの内積と、3次元ベクトル特有の積である、「外積」の性質をまとめておく。

定義 (内積と外積) 空間ベクトル

$$\vec{a} = (a_1, a_2, a_3), \quad \vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$$

に対し、以下のように定める：

- \vec{a} と \vec{b} の内積：

$$\vec{a} \cdot \vec{b} := a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$$

- \vec{a} の長さ：

$$|\vec{a}| := \sqrt{\vec{a} \cdot \vec{a}} = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$$

- \vec{a} の外積：

$$\begin{aligned} \vec{a} \times \vec{b} &:= \left(\det \begin{pmatrix} a_2 & b_2 \\ a_3 & b_3 \end{pmatrix}, \det \begin{pmatrix} a_3 & b_3 \\ a_1 & b_1 \end{pmatrix}, \det \begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{pmatrix} \right) \\ &= (a_2 b_3 - a_3 b_2, a_3 b_1 - a_1 b_3, a_1 b_2 - a_2 b_1) \end{aligned}$$

例題 30.1 (内積と外積の性質) $\vec{0}$ でないベクトル \vec{a} と \vec{b} の内積と外積について、以下の性質を示せ。ただし、 θ ($0 \leq \theta \leq \pi$) は \vec{a} と \vec{b} のなす角度とする。

$$(1) \vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta.$$

$$(2) |\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \theta. \text{ とくに, この値は } \vec{0}, \vec{a}, \vec{b}, \vec{a} + \vec{b} \text{ を頂点に}$$

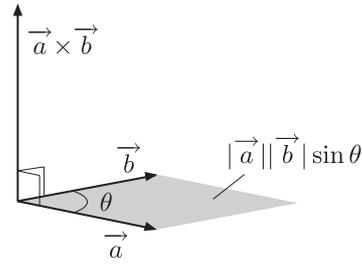
もつ平行四辺形の面積に等しい。

(3) $\vec{a}, \vec{b} \neq \vec{0}$ のとき, 外積 $\vec{a} \times \vec{b}$ は \vec{a} と \vec{b} の両方に垂直.

解答のスケッチ (1) は平面ベクトルと同様. (余弦定理 $|\vec{a}|$ を用いる. 高校の教科書を参照.)

(2) は次の式変形による:

$$\begin{aligned} & |\vec{a} \times \vec{b}|^2 \\ &= (a_2b_3 - a_3b_2)^2 + (a_3b_1 - a_1b_3)^2 + (a_1b_2 - a_2b_1)^2 \\ &= (a_1^2 + a_2^2 + a_3^2)(a_1^2 + a_2^2 + a_3^2) - (a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3)^2 \\ &= |\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2 \\ &= |\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 \left(1 - \frac{(\vec{a} \cdot \vec{b})^2}{|\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2} \right) \\ &= |\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 (1 - \cos^2 \theta) \\ &= |\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 \sin^2 \theta. \end{aligned}$$



(3) $\vec{a} \cdot (\vec{a} \times \vec{b})$ と $\vec{b} \cdot (\vec{a} \times \vec{b})$ を定義どおりに成分の値を用いて計算すると, ともに 0 となることが確認できる. ■

命題 30.1 (内積一定の集合) 空間ベクトル $\vec{A} \neq \vec{0}$ と垂直な平面で \vec{a} を通るものは

$$\{ \vec{x} \in \mathbb{R}^3 \mid \vec{A} \cdot \vec{x} = \vec{A} \cdot \vec{a} \}$$

と表される. また, すべての実数 k に対し, 集合

$$E_k = \{ \vec{x} \in \mathbb{R}^3 \mid \vec{A} \cdot \vec{x} = k \}$$

は \vec{A} に垂直な平面である.

解答. $\vec{x} \neq \vec{a}$ がそのような平面にあることの必要十分条件は, $\vec{A} \perp (\vec{x} - \vec{a})$. よって $\vec{A} \cdot (\vec{x} - \vec{a}) = 0$ であればよい.

また, 与えられた実数 k に対し, $\vec{a}_k := k\vec{A}/|\vec{A}|^2$ と定めると, $k = \vec{A} \cdot \vec{a}_k$ を満たす. よって $E_k = \{ \vec{x} \in \mathbb{R}^3 \mid \vec{A} \cdot \vec{x} = \vec{A} \cdot \vec{a}_k \}$ と表される. ■

30.2 全微分と偏微分

以下, 3変数関数 $y = f(x_1, x_2, x_3)$ を考える*¹. 以下, 表記を簡単にするために, ベクトル変数 $\vec{x} = (x_1, x_2, x_3)$ を用いて $y = f(\vec{x})$ とも表すことにする.

連続性. まずは関数の連続性を定義する.

定義 (関数の極限と連続性) 関数 $y = f(\vec{x})$ とベクトル \vec{a} に対し, $|\vec{x} - \vec{a}| \rightarrow 0$ のとき $f(\vec{x}) \rightarrow A$ となる定数 A が存在するとき,

$$\lim_{\vec{x} \rightarrow \vec{a}} f(\vec{x}) = A$$

と表す. 以後は $|\vec{x} - \vec{a}| \rightarrow 0$ のかわりに $\vec{x} \rightarrow \vec{a}$ とも表す.

また, $\vec{x} \rightarrow \vec{a}$ のとき $f(\vec{x}) \rightarrow f(\vec{a})$ であるとき, 関数 $f(\vec{x})$ は \vec{a} で連続であるという.

全微分可能性. 関数が「全微分可能」であるとは, 1次関数で近似できることであった. $\vec{A} = (A_1, A_2, A_3)$ をベクトル定数, B を実数の定数とするとき, 3変数関数の1次関数は

$$y = A_1x_1 + A_2x_2 + A_3x_3 + B = \vec{A} \cdot \vec{x} + B$$

の形となる. この事実を念頭において, 次のように定義する:

定義 (関数の全微分可能性) 関数 $y = f(\vec{x})$ が \vec{a} において全微分可能であるとは, あるベクトル定数 \vec{A} が存在して, $|\vec{x} - \vec{a}| \rightarrow 0$ のとき

$$f(\vec{x}) = f(\vec{a}) + \vec{A} \cdot (\vec{x} - \vec{a}) + o(|\vec{x} - \vec{a}|) \quad (30.1)$$

と表されることをいう. このとき, ベクトル \vec{A} を関数 $y = f(\vec{x})$ の勾配ベクトルとよび, $\vec{A} = \nabla f(\vec{a})$ とも表す.

例題 30.2 (全微分可能性) 関数 $w = f(x, y, z) = xyz$ は $(1, -1, 2)$ で全微分可能であることを示せ. また, この点での勾配ベクトルを求めよ.

*¹ もちろん $w = f(x, y, z)$ のように表してもよいが, こちらのほうが n 変数の場合を類推しやすい.

解答. $\Delta x = x - 1$, $\Delta y = y + 1$, $\Delta z = z - 2$ とおくと,

$$\begin{aligned} f(x, y, z) &= (1 + \Delta x)(-1 + \Delta y)(2 + \Delta z) \\ &= -2 - 2\Delta x + 2\Delta y - \Delta z + \underline{2\Delta x\Delta y + \Delta y\Delta z - \Delta z\Delta x + \Delta x\Delta y\Delta z} \\ &= f(1, -1, 2) + \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \Delta x \\ \Delta y \\ \Delta z \end{pmatrix} + o(\sqrt{\Delta x^2 + \Delta y^2 + \Delta z^2}). \end{aligned}$$

ただし, 下線部の計算では $|\Delta x|$, $|\Delta y|$, $|\Delta z|$ がそれぞれ $\sqrt{\Delta x^2 + \Delta y^2 + \Delta z^2}$ よりも小さいことを用いた. これをベクトルの記号に直せば式 (30.1) の形となるので, 全微分可能である. とくに, 勾配ベクトルは $(-2, 2, -1)$. ■

定義 (関数の偏微分可能性) 関数 $y = f(\vec{x}) = f(x_1, x_2, x_3)$ が $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$ において偏微分可能であるとは, 各 $k = 1, 2, 3$ に対し極限

$$\begin{aligned} \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(a_1 + h, a_2, a_3) - f(a_1, a_2, a_3)}{h} &= A_1, \\ \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(a_1, a_2 + h, a_3) - f(a_1, a_2, a_3)}{h} &= A_2, \\ \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(a_1, a_2, a_3 + h) - f(a_1, a_2, a_3)}{h} &= A_3 \end{aligned}$$

がそれぞれ存在することをいう. A_k はそれぞれ (x_k に関する) 偏微分係数とよばれる.

また, 関数 $y = f(\vec{x})$ が定義域上の各点で偏微分可能であるとき, 各 \vec{x} に x_k に関する偏微分係数を対応させる関数を $y = f(\vec{x})$ の x_k に関する偏導関数とよび, $\frac{\partial y}{\partial x_k}$, y_{x_k} , $f_{x_k}(\vec{x})$, $f_{x_k}(x_1, x_2, x_3)$, $\frac{\partial f}{\partial x_k}(\vec{x})$, $\frac{\partial f}{\partial x_k}(x_1, x_2, x_3)$ などと表される.

「 n 階偏導関数」, 「 C^n 級関数」も 2 変数関数の場合と同様に定義される.

例題 30.3 (全微分可能性と連続性・偏微分可能性) 関数 $y = f(\vec{x})$ がある点 \vec{a} で全微分可能であれば, 連続であり, 偏微分可能でもあることを示せ. とくに, 勾配ベクトルは

$$\nabla f(\vec{a}) = (f_{x_1}(\vec{a}), f_{x_2}(\vec{a}), f_{x_3}(\vec{a})) \quad (30.2)$$

と表されることを示せ.

解答. 式 (30.1) より明らかに $\vec{x} \rightarrow \vec{a}$ のとき $f(\vec{x}) \rightarrow f(\vec{a})$. よって連続である. また, $\vec{x} = \vec{a} + (h, 0, 0)$ として $h \rightarrow 0$ とすれば, $f(\vec{x}) - f(\vec{a}) = A_1 h + o(h)$ となる. これは $f_{x_1}(\vec{a}) = A_1$ を意味する. 他の成分も同様である. $\nabla f(\vec{a}) = (A_1, A_2, A_3)$ より勾配ベクトル

ルの表現を得る. ■

次の事実も 2 変数の場合と同様である (証明略)

定理 30.2 (C^1 級関数と全微分可能性, 偏微分の順序交換) 関数 $y = f(\vec{x})$ が定義域上で C^1 級であれば, 全微分可能である. また, C^2 級であれば 2 階偏導関数について偏微分の順序を交換してよい. すなわち, $f_{x_1x_2} = f_{x_2x_1}$ 等が成り立つ.

以下では話を簡単にするため, 扱う関数は C^∞ 級であり, すべて好きなだけ微分 (偏微分) できるものとしよう.

例題 30.4 (合成関数の微分) 曲線 $\vec{x} = \vec{x}(t)$ に対し, 関数 $y = f(\vec{x})$ との合成関数 $F(t) = f(\vec{x}(t))$ の微分は勾配ベクトルと速度ベクトルの内積

$$F'(t) = \nabla f(\vec{x}(t)) \cdot \vec{x}'(t)$$

で与えられることを示せ: ただしダッシュ (') は t による微分 $\frac{d}{dt}$ を表す.

解答のスケッチ. $t \rightarrow t_0$ のとき $\vec{x}(t) = \vec{x}(t_0) + \vec{x}'(t_0)(t - t_0) + \vec{E}(t)$ (ただし $\vec{E}(t)$ の各成分は $o(|t - t_0|)$) と表される. 式 (30.1) より $\vec{x}(t) \rightarrow \vec{x}(t_0)$ のとき

$$\begin{aligned} f(\vec{x}(t)) - f(\vec{x}(t_0)) &= \nabla f(\vec{x}(t_0)) \cdot (\vec{x}(t) - \vec{x}(t_0)) + o(|\vec{x}(t) - \vec{x}(t_0)|) \\ &= \nabla f \cdot (\vec{x}(t_0)) \cdot \vec{x}'(t_0)(t - t_0) + o(|t - t_0|). \end{aligned}$$

これは題意の等式を意味する. ■

30.3 テイラー展開

3 変数関数のテイラー展開を記述するために, 新しい記号を導入しよう.

$y = f(\vec{x})$ に対し, 2 階の偏導関数 $f_{x_i x_j}(\vec{x})$ を $f_{ij}(\vec{x})$ あるいは f_{ij} と略記する. このとき, 行列

$$\begin{pmatrix} f_{11} & f_{12} & f_{13} \\ f_{21} & f_{22} & f_{23} \\ f_{31} & f_{32} & f_{33} \end{pmatrix}$$

をヘッセ行列とよび, $Hf(\vec{x})$ と表す^{*2}. また, ベクトル $\vec{u} = (u_1, u_2, u_3)$ および

^{*2} 定理 30.2 より, 実際は $f_{12} = f_{21}$, $f_{23} = f_{32}$, $f_{31} = f_{13}$, が成り立つ. すなわちヘッセ行列は, 線形代数の言葉でいうところの「対称行列」になっている.

$\vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$ に対し、行列としての積

$$(u_1 \ u_2 \ u_3) \begin{pmatrix} f_{11} & f_{12} & f_{13} \\ f_{21} & f_{22} & f_{23} \\ f_{31} & f_{32} & f_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix}$$

で定まる実数を $Hf(\vec{x})[\vec{u}, \vec{v}]$ と表すことにする*3.

定理 30.3 (3変数のテイラー展開) $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$ のまわりで定義された関数 $f(\vec{x})$ に対し、 \vec{x} が \vec{a} に十分近いとき、これら2つのベクトルを内分するベクトル \vec{a}' が存在し、 $\vec{\Delta x} := \vec{x} - \vec{a}$ と表すとき、2次テイラー展開

$$f(\vec{a} + \vec{\Delta x}) = f(\vec{a}) + \nabla f(\vec{a}) \cdot \vec{\Delta x} + \frac{1}{2} Hf(\vec{a}')[\vec{\Delta x}, \vec{\Delta x}]$$

が成り立つ。また、 $\vec{x} \rightarrow \vec{a}$ のとき2次漸近展開

$$f(\vec{a} + \vec{\Delta x}) = f(\vec{a}) + \nabla f(\vec{a}) \cdot \vec{\Delta x} + \frac{1}{2} Hf(\vec{a})[\vec{\Delta x}, \vec{\Delta x}] + o(|\Delta x|^2)$$

が成り立つ。

このままではわかり辛いから、具体例を見てみよう。

例題 30.5 (多項式のテイラー展開) $w = f(x, y, z) = xyz$ の点 $(1, -1, 2)$ における2次のテイラー展開と漸近展開を計算せよ。

解答 勾配ベクトルは $\nabla f = (f_x, f_y, f_z) = (yz, zx, xy)$, ヘッセ行列は $\begin{pmatrix} f_{xx} & f_{xy} & f_{xz} \\ f_{yx} & f_{yy} & f_{yz} \\ f_{zx} & f_{zy} & f_{zz} \end{pmatrix} =$

$\begin{pmatrix} 0 & z & y \\ z & 0 & x \\ y & x & 0 \end{pmatrix}$ である。 $(\Delta x, \Delta y, \Delta z) = (x - 1, y + 1, z - 2)$ とおくとき、ある $c \in (0, 1)$ が存

*3 1行3列×3行3列×3行1列は1行1列。

在して*4

$$\begin{aligned} f(x, y, z) &= f(1, -1, 2) + \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \Delta x \\ \Delta y \\ \Delta z \end{pmatrix} \\ &\quad + \frac{1}{2}(\Delta x \ \Delta y \ \Delta z) \begin{pmatrix} 0 & 2 + c\Delta z & -1 + c\Delta y \\ 2 + c\Delta z & 0 & 1 + c\Delta x \\ -1 + c\Delta y & 1 + c\Delta x & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \Delta x \\ \Delta y \\ \Delta z \end{pmatrix} \\ &= -2 - 2\Delta x + 2\Delta y - \Delta z + 2\Delta x\Delta y + \Delta y\Delta z - \Delta z\Delta x + 3c\Delta x\Delta y\Delta z. \end{aligned}$$

同様に漸近展開は

$$\begin{aligned} f(x, y, z) &= f(1, -1, 2) + \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \Delta x \\ \Delta y \\ \Delta z \end{pmatrix} \\ &\quad + \frac{1}{2}(\Delta x \ \Delta y \ \Delta z) \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 \\ 2 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \Delta x \\ \Delta y \\ \Delta z \end{pmatrix} + o(\Delta x^2 + \Delta y^2 + \Delta z^2) \\ &= -2 - 2\Delta x + 2\Delta y - \Delta z + 2\Delta x\Delta y + \Delta y\Delta z - \Delta z\Delta x + o(\Delta x^2 + \Delta y^2 + \Delta z^2). \quad \blacksquare \end{aligned}$$

30.4 極値問題

条件付極値問題を解いてみよう．縦・横・高さの長さの和が一定の箱の体積を最大化する問題（第 24 章）を解いてみる：

例題 30.6 (箱の大きさの最大化) $x, y, z \geq 0$, $x + y + z = 1$ という条件下で関数 $V(x, y, z) = xyz$ を最大にする (x, y, z) を求めよ．

解答その 1. 相加・相乗平均の不等式より, $1 = x + y + z \geq 3\sqrt[3]{xyz}$. よって $xyz \leq 1/27$. 等号が成立するのは $x = y = z = 1/3$ のときのみである．これは問題の条件を満たしているので, 求める (x, y, z) は $(1/3, 1/3, 1/3)$. \blacksquare

解答その 2. 条件 $x, y, z \geq 0$, $x + y + z = 1$ を満たす集合は有界閉集合であるから, その上での連続関数 $V = xyz$ は最大値と最小値をもつ*5. 明らかに $V \geq 0$ だが, 最小値 0 は $x = 0$, $y = 0$, $z = 0$ のいずれかが成り立つときに限る. x, y, z がいずれも正の値のとき $V > 0$ であるから, このときに最大値が実現される.

$z = 1 - (x + y)$ より, $V = xy(1 - x - y) = xy - x^2y - xy^2$. 偏導関数は $V_x = y(1 - 2x - y)$, $V_y = x(1 - 2y - x)$ なので, これらが同時に 0 となる (x, y) は $(0, 0)$, $(0, 1)$,

*4 例題 30.2 での計算より, この場合, $(\Delta x, \Delta y, \Delta z)$ に依存せず $c = 1/3$ だとわかる.

*5 「有界閉集合」の定義も 2 次元の場合と同様である. その上の連続関数が最大値と最小値を持つことも知られている.

$(1, 0), (1/3, 1/3)$. $V > 0$ となるのは $(1/3, 1/3)$ のときだけである. 判別式を確認すると, $V_{xx}V_{yy} - (V_{xy})^2 = (-2y)(-2x) - (1 - 2x - 2y)^2 = 1/3 > 0$, $V_{xx} = -2/3 < 0$ となるので, 極大値をとる. ゆえに最大値を与える (x, y, z) は $(1/3, 1/3, 1/3)$. ■

解答その3. 解答その2と同様の議論により, $x, y, z > 0$ の場合を考えればよい. $F(x, y, z) = x + y + z - 1$ とおく. 最大値を与える点 (a, b, c) では関数 $F(x, y, z)$ の高さ 0 の等高線と $V(x, y, z)$ のある高さの等高線が接することになる. そこでは勾配ベクトルが平行となるので, ある定数 λ が存在して,

$$\nabla V(a, b, c) = \lambda \nabla F(a, b, c) \iff (bc, ca, ab) = \lambda(1, 1, 1)$$

が成り立つ. 条件 $a + b + c = 1$ とあわせて方程式を解くと,

(1) $\lambda = 1/9$ かつ $(a, b, c) = (1/3, 1/3, 1/3)$

(2) $\lambda = 0$ かつ $(a, b, c) = (1, 0, 0)$

(3) $\lambda = 0$ かつ $(a, b, c) = (0, 1, 0)$

(4) $\lambda = 0$ かつ $(a, b, c) = (0, 0, 1)$

となるが, $V(a, b, c) > 0$ となるのは (1) のみである. よって $(x, y, z) = (1/3, 1/3, 1/3)$. ■

30.5 3重積分

xyz 空間の直方体

$$D := \{(x, y, z) \mid a_1 \leq x \leq b_1, a_2 \leq y \leq b_2, a_3 \leq z \leq b_3\}$$

を3次元の区画とよび, 記号 $[a_1, b_1] \times [a_2, b_2] \times [a_3, b_3]$ で表すことにする. このような区画上の関数 $w = f(x, y, z)$ について, 積分を考えよう.

アイディアは2変数の場合と同様である.

- 区間 $[a_1, b_1]$ を l 分割する点 $a_1 = x_0 < x_1 < \cdots < x_l = b_1$,
- 区間 $[a_2, b_2]$ を m 分割する点 $a_2 = y_0 < y_1 < \cdots < y_m = b_2$,
- 区間 $[a_3, b_3]$ を n 分割する点 $a_3 = z_0 < z_1 < \cdots < z_n = b_3$,

を選び, 計 lmn 個の小区画

$$D_{ijk} := [x_i, x_{i+1}] \times [y_j, y_{j+1}] \times [z_k, z_{k+1}]$$

から代表点 $(x_{ijk}^*, y_{ijk}^*, z_{ijk}^*)$ を選び, リーマン和

$$\sum_{i,j,k} f(x_{ijk}^*, y_{ijk}^*, z_{ijk}^*) (x_i - x_{i-1})(y_j - y_{j-1})(z_k - z_{k-1})$$

(ただし $1 \leq i \leq l-1, 1 \leq j \leq m-1, 1 \leq k \leq n-1$) を考える. 各区間の分割の最大幅が 0 に近づくように分割点を増やしていくとき, (分割点の取り方に依存せず)

ある実数 I が存在してリーマン和が I に近づくなれば、関数 $f(x, y, z)$ は区画 D 上で積分可能であるといい、

$$I = \iiint_D f(x, y, z) \, dx dy dz$$

と表す。

実際の計算には、たとえば次の公式が使える：

定理 30.4 (3変数の累次積分) 関数 $f(x, y, z)$ が区画 $D = [a_1, b_1] \times [a_2, b_2] \times [a_3, b_3]$ 上で連続であれば積分可能であり、次の等式が成り立つ：

$$\iiint_D f(x, y, z) \, dx dy dz = \int_{a_1}^{b_1} \left(\int_{a_2}^{b_2} \left(\int_{a_3}^{b_3} f(x, y, z) \, dz \right) dy \right) dx$$

右辺を累次積分とよぶ。この定理の条件下では、積分の順序を交換してもよい。

例題 30.7 (3重積分の計算) $D = [0, a] \times [0, b] \times [0, c]$ とするとき、 $\iiint_D (x + y + z) \, dx dy dz$ を求めよ。

解答. 定理 30.4 より、

$$\begin{aligned} \iiint_D (x + y + z) \, dx dy dz &= \int_0^a \left(\int_0^b \left(\int_0^c (x + y + z) \, dz \right) dy \right) dx \\ &= \int_0^a \left(\int_0^b \left[(x + y)z + \frac{z^2}{2} \right]_0^c dy \right) dx \\ &= \int_0^a \left(\int_0^b \left(cx + cy + \frac{c^2}{2} \right) dy \right) dx \\ &= \int_0^a \left[cxy + \frac{cy^2}{2} + \frac{c^2 y}{2} \right]_0^b dx \\ &= \int_0^a \left(bcx + \frac{b^2 c}{2} + \frac{bc^2}{2} \right) dx \\ &= \left[\frac{bcx^2}{2} + \frac{bc(b+c)x}{2} \right]_0^a \\ &= \frac{abc}{2}(a + b + c). \quad \blacksquare \end{aligned}$$

区画以外の積分. 関数 $f(x, y, z)$ の定義域 D が区画でない有界閉領域であるとき、 D を含む区画 \tilde{D} をとり、 D の外側では関数 $f(x, y, z) = 0$ とおくことで、関数 $f(x, y, z)$

を区画 \tilde{D} 上の関数と思うことができる. そのような関数が区画 \tilde{D} 上で積分可能であるとき, $f(x, y, z)$ は D 上の積分可能であるとみなし, $\iiint_D f(x, y, z) dx dy dz := \iiint_{\tilde{D}} f(x, y, z) dx dy dz$ として定義する.

例題 30.8 (区画以外での3重積分) $D = \{(x, y, z) \mid x, y, z \geq 0, x + y + z \leq \pi\}$ とするとき, $\iiint_D \sin(x + y + z) dx dy dz$ を求めよ.

解答. 2変数の場合と同様に, 累次積分に置き換えて計算する.

$$\begin{aligned} \iiint_D (x + y + z) dx dy dz &= \int_0^\pi \left(\int_0^{\pi-x} \left(\int_0^{\pi-x-y} \sin(x + y + z) dz \right) dy \right) dx \\ &= \int_0^\pi \left(\int_0^{\pi-x} \left[-\cos(x + y + z) \right]_0^{\pi-x-y} dy \right) dx \\ &= \int_0^\pi \left(\int_0^{\pi-x} (1 - \cos(x + y)) dy \right) dx \\ &= \int_0^\pi \left[1 + -\cos(x + y) \right]_0^{\pi-x} dx \\ &= \int_0^\pi (\pi - x - \sin x) dx = \frac{\pi^2}{2} - 2 \quad \blacksquare \end{aligned}$$

体積の定式化. 「面積」の概念と同様に, 「体積」も重積分を用いることで定式化できる.

定義 (空間内の集合の体積) \mathbb{R}^3 内の集合 D に対し定数関数 $f(x, y, z) = 1$ が D 上で積分可能であるときその体積を $\text{Vol}(D) := \iiint_D dx dy dz$ で定める.

第28章で2変数関数の「グラフに囲まれる部分の体積」を重積分で定義した. 次の公式は, それを正当化するものである (証明略):

定理 30.5 (曲面ではさまれた部分の体積) xy 平面上の領域 D 上の連続関数 $\phi_1(x, y)$ と $\phi_2(x, y)$ が $\phi_1(x, y) \leq \phi_2(x, y)$ を満たすとき, それらの3次元グラフで囲まれる部分

$$K = \{(x, y, z) \mid (x, y) \in D, \phi_1(x, y) \leq z \leq \phi_2(x, y)\}$$

の体積は

$$\text{Vol}(K) = \iint_D \{\phi_2(x, y) - \phi_1(x, y)\} dx dy$$

で与えられる.

30.6 変数変換とヤコビ行列

変数 x, y, z がそれぞれ変数 u, v, w の C^1 級関数であるとき、変数変換 $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} =$

$\Phi \begin{pmatrix} u \\ v \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x(u, v, w) \\ y(u, v, w) \\ z(u, v, w) \end{pmatrix}$ を考えることができる。このとき、

$$D\Phi = \begin{pmatrix} x_u & x_v & x_w \\ y_u & y_v & y_w \\ z_u & z_v & z_w \end{pmatrix}$$

をヤコビ行列とよぶ。また、その行列式

$$\det D\Phi = x_u y_v z_w + x_v y_w z_u + x_w z_v y_u - x_w y_v z_u - x_v y_u z_w - x_u y_w z_v$$

をヤコビアンとよぶ。2変数の場合と同様に、変数変換は局所的に「ヤコビ行列による1次変換」によって近似される。また、ヤコビアンの絶対値はその1次変換による「局所的な体積の拡大率」となる。

積分に関しては、次の公式が成り立つ（証明略）：

定理 30.6 (3変数関数の積分の変数変換) 変数変換 $(x, y, z) = \Phi(u, v, w)$ によって領域 E が領域 D に対応するとき、

$$\iiint_D f(x, y, z) dx dy dz = \iiint_E f(\Phi(u, v, w)) |\det D\Phi| du dv dw.$$

例題 30.9 (1次変換) $D = \{(x, y, z) \mid 0 \leq x + y + z \leq 1, 0 \leq y + z \leq 1, 0 \leq z \leq 1\}$ で表される平行6面体の体積を求めよ。

解答. $\text{Vol}(D) = \iiint_D dx dy dz$ を計算すればよい。 $u = x + y + z, v = y + z, w = z$ とおくと、変数変換 $(x, y, z) = \Phi(u, v, w) = (u - v, v - w, w)$ が定まる。このときヤコビ行列は

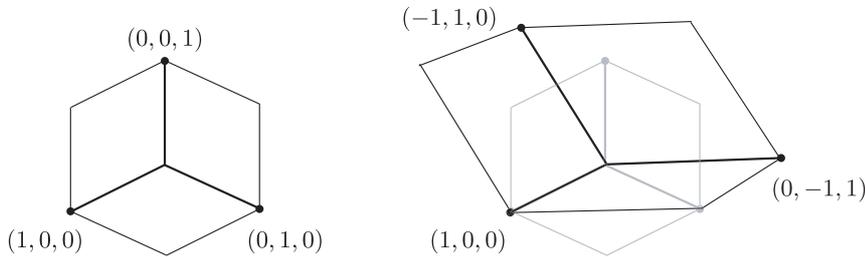
$$D\Phi = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

である。また、ヤコビアンは $\det D\Phi = 1$ 。

このとき、 Φ は区画 $E = [0, 1] \times [0, 1] \times [0, 1]$ を D に写すので、求める体積は

$$\begin{aligned} \text{Vol}(K) &= \iiint_D 1 \cdot dx dy dz = \iiint_E 1 \cdot |D\Phi| du dv dw \\ &= \int_0^1 \left(\int_0^1 \left(\int_0^1 1 \cdot dw \right) dv \right) du \\ &= 1. \end{aligned}$$

注意 (Dの形). この平行6面体 D が実際にどのような形をしているのか、式から想像するのは意外と難しい。線形代数で学ぶ「1次変換」の考え方に慣れていれば、 E のヤコビ行列 $D\Phi$ による像としてある程度の形がわかる。具体的にいえば、 D とはベクトル $(1, 0, 0), (-1, 1, 0), (0, -1, 1)$ によって張られる平行6面体である。



例題 30.10 (空間の極座標変換) 空間の座標変換

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \Phi \begin{pmatrix} r \\ \theta \\ \phi \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} r \sin \theta \cos \phi \\ r \sin \theta \sin \phi \\ r \cos \theta \end{pmatrix}$$

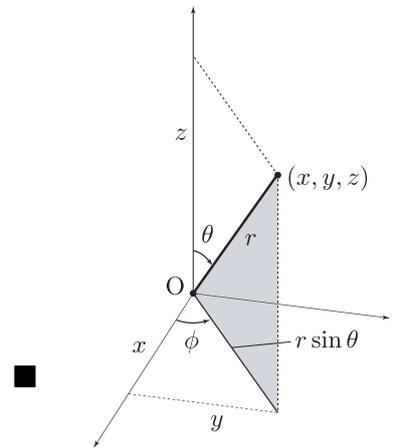
を用いて、半径 $R > 0$ の球体の体積を求めよ。

解答. $D = \{(x, y, z) \mid x^2 + y^2 + z^2 \leq R^2\}$ の体積は $\text{Vol}(D) = \iiint_D dx dy dz$ で与えられる。空間の極座標変換により、 $r\theta\phi$ 空間の区画 $E = [0, R] \times [0, \pi] \times [0, 2\pi]$ が D に写る。ヤコビ行列は

$$D\Phi = \begin{pmatrix} x_r & x_\theta & x_\phi \\ y_r & y_\theta & y_\phi \\ z_r & z_\theta & z_\phi \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sin \theta \cos \phi & r \cos \theta \cos \phi & -r \sin \theta \sin \phi \\ \sin \theta \sin \phi & r \cos \theta \sin \phi & r \sin \theta \cos \phi \\ \cos \theta & -r \sin \theta & 0 \end{pmatrix}$$

であり、ヤコビアンは $\det D\Phi = r^2 \sin \theta$ 。よって求める体積は

$$\begin{aligned}
\iiint_D 1 \cdot dx dy dz &= \iiint_E 1 \cdot |r^2 \sin \theta| dr d\theta d\phi \\
&= \int_0^R \left(\int_0^{2\pi} \left(\int_0^\pi r^2 \sin \theta d\theta \right) d\phi \right) dr \\
&= \int_0^R r^2 dr \int_0^\pi \sin \theta d\theta \int_0^{2\pi} d\phi \\
&= \frac{R^2}{3} \cdot 2 \cdot 2\pi = \frac{4}{3} \pi R^3.
\end{aligned}$$



別解 (変数変換を用いない). 累次積分を用いて,

$$\begin{aligned}
\iiint_D 1 \cdot dx dy dz &= \int_{-R}^R \left(\int_{-\sqrt{R^2-x^2}}^{\sqrt{R^2-x^2}} \left(\int_{-\sqrt{R^2-x^2-y^2}}^{\sqrt{R^2-x^2-y^2}} dz \right) dy \right) dx \\
&= \int_{-R}^R \left(\int_{-\sqrt{R^2-x^2}}^{\sqrt{R^2-x^2}} 2\sqrt{R^2-x^2-y^2} dy \right) dx
\end{aligned}$$

ここで括弧の中の積分は半径 $\sqrt{R^2-x^2}$ の円板の面積なので, 上の式に続けて

$$= \int_{-R}^R \pi(R^2-x^2) dx = \pi \left[R^2 x - \frac{x^3}{3} \right]_{-R}^R = \frac{4}{3} \pi R^3.$$

30.7 演習問題

問 30.1 (外積) 空間ベクトル \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} に対し, 以下を示せ.

- (1) $\vec{a} \times \vec{a} = \vec{0}$
- (2) $\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{a} \times \vec{b}$
- (3) $\vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c}$
- (4) $(\vec{a} + \vec{b}) \times \vec{c} = \vec{a} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{c}$

問 30.2 (テイラー展開) 関数 $f(x, y, z) = e^{x+y+z}$ の原点における 2 次のテイラー展開を求めよ.

問 30.3 (極値問題: 点と平面の距離) 条件 $ax + by + cz + d = 0$ のもと, 関数 $f(x, y, z) = (x-p)^2 + (y-q)^2 + (z-r)^2$ の最小値を求めよ.

問 30.4 (極値問題) 条件 $xy + yz + zx = 3$ のもと, 関数 $f(x, y, z) = xyz$ の極値を求めよ.

問 30.5 (3重積分) $D = \{(x, y, z) \mid x, y, z \geq 0, x + y + z \leq 1\}$ のとき, 積分 $\iiint_D \frac{1}{(x + y + z + 1)^2} dx dy dz$ の値を求めよ. (答. $(\log 2)/2 - 5/16$)

問 30.6 (3重積分, 極座標変換) $D = \{(x, y, z) \mid x^2 + y^2 + z^2 \leq R^2\}$ のとき, 積分 $\iiint_D \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} dx dy dz$ の値を求めよ. (答. πR^4)